

ゲーム研究基礎文献講読会

(代表者：表象領域2回生 平田清音 教員責任者：マーティン・ロート)

研究会概要

本研究会は、ゲーム研究における基礎文献の読解と共有を主軸に、各参加者の知識の向上を目指すものである。

また基礎文献の購読を通じて、領域として日の浅いゲーム研究における、研究者同士の知識共有の場としても期待される。

研究会計画



月一開催の基礎文献購読会に加え、年に2回ほどゲーム研究者を講師として招待し、取り扱った資料に関して講演や議論を行う。

今後の活動予定

春季

文献：吉田寛「インタラクティビティー定義・理論・論点一」

8月上旬 第2回研究会：読書会①

9月上旬 第3回研究会：読書会②

9月29日(金) 第4回研究会：講師招聘

講師：吉田寛先生(東京大学准教授)

秋季

文献：バーナード・スーツ『キリギリスの哲学』

10月下旬 第5回研究会：読書会①

11月下旬 第6回研究会：読書会②

12月中旬 第7回研究会：読書会③

2月上旬 第8回研究会：講師招聘

講師：未定



参加メンバー

平田清音(表象) 2回生

木村亮太(表象) 2回生

高松美紀(映像研) 2回生

Moon Jhee (表象) 4回生

間宮琴子(表象) 1回生

TONG Haorui (映像研) 2回生

松本一織(表象) 3回生

他大学からも参加者あります。お気軽にお問合せください。

代表連絡先：gr0583vs@ed.ritsumeai.ac.jp

研究会リンク：<http://www.r-gscefs.jp/?p=14060>

