

ゲーム研究基礎文献講読会

代表者：木村亮太 教員責任者：ROTH Martin

概要と活動内容

本研究プロジェクトでは、ゲーム研究における基礎文献の読解と共有を主軸に、各参加者の知識の向上を目指すものである。

活動内容①読書会：1年に1、2冊の文献を取り上げ、講読した上でディスカッションを行う。

活動内容②講演会：講師を招聘し、読書会で扱った文献の内容や講師の研究についての講演会を開催する。

これらの活動を通じて、各々のゲーム研究に対する知識の向上と、領域として日の浅いゲーム研究で基礎文献についての知識共有につながり、ゲーム研究の更なる発展に寄与することを目指す。

今年度講読文献

吉田寛、松永伸司、井上明人、マーティン・ロート編著
『クリティカルワード・ゲームスタディーズ』
フィルムアート社 (2025)

今年度講演会予定

- ①第一部の著者（松永伸司、井上明人など）を講師とした講演会
- ②第二部の著者を講師とした講演会

連絡先

木村亮太(表象領域4回生)
gr0583ee@ed.ritsumeai.ac.jp

