

立命館大学大学院先端総合学術研究科 院生プロジェクト
ゲーム研究基礎文献講読会 第一回講演会

ゲームのフィクションと物語

～『クリティカル・ワード ゲームスタディーズ』をもとに～

参考文献

吉田寛、井上明人、松永伸司、マーティン・ロート編 フィルムアート社
『クリティカル・ワード ゲームスタディーズ』
：遊びから文化と社会を考える』

第一部より 松永伸司「ゲームはフィクションか？」
第二部より 倉根啓「物語」

招聘講師

松永伸司（京都大学大学院文学研究科准教授）
倉根啓（京都大学大学院文学研究科博士課程）

開催日時・場所

日時：12月12日(金) 16:00~19:00
場所：立命館大学衣笠キャンパス創思館401・402教室
（Zoom併用）

講演内容

- ・講師による文献概説
- ・プロジェクトメンバーからの質問＋議題
- ・参加者とのディスカッション

代表：木村亮太

顧問：マーティン・ロート

連絡先：gr0583ee@ed.ritsumeai.ac.jp

参加募集フォーム

参加希望者は右のQR
コードから必要事項を
ご記入ください。

